Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»

**МОСКОВСКИЙ ПРИБОРОСТРОИТЕЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ.**

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация: Программист

ОТЧЕТ

ПО ОБЩЕПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ: МДК 01.01 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ

Тема: создание палитр и процедурных генераций

Листов: 14

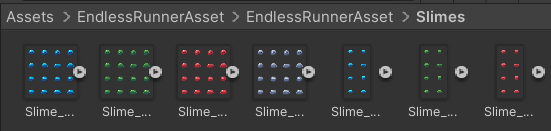
|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент  Группы П50-7-20  Антонова М.М.  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года | Проверил преподаватель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.Ю.Бушин  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_2023 года |

Москва 2023

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №16.

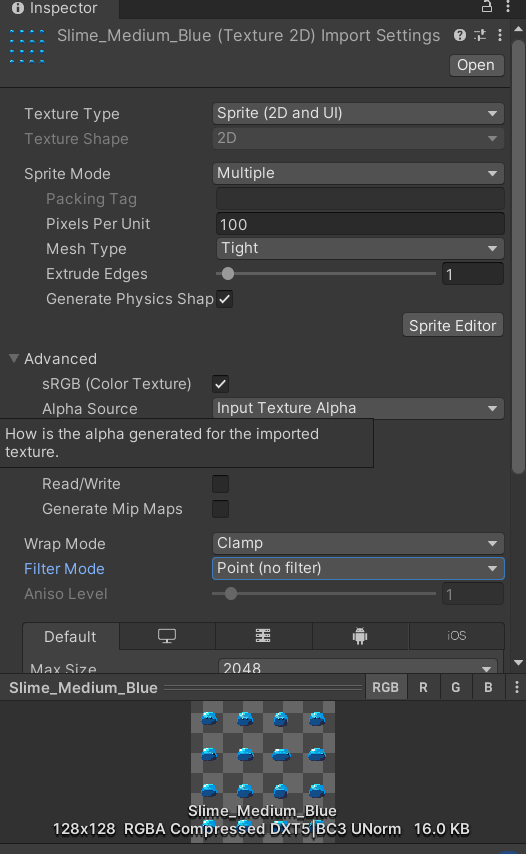
Цель работы: при помощи базовых знаний интерфейса Unity и языка программирования С#, скачать инструменты для Android разработки,

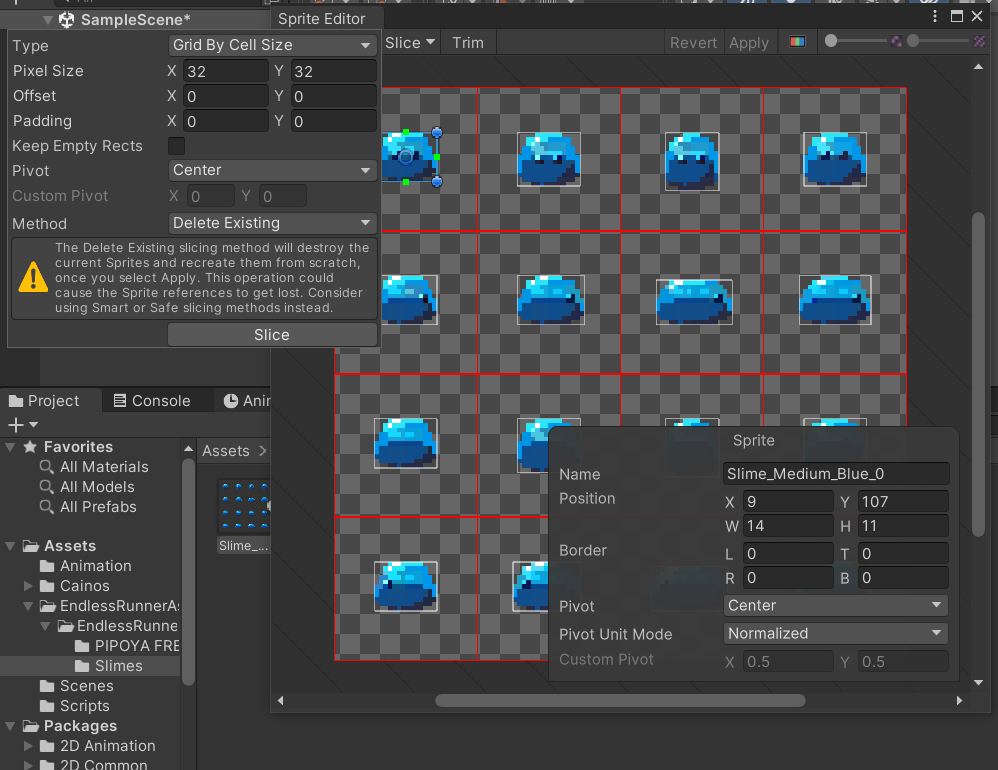
1. Находим и выбираем слизня



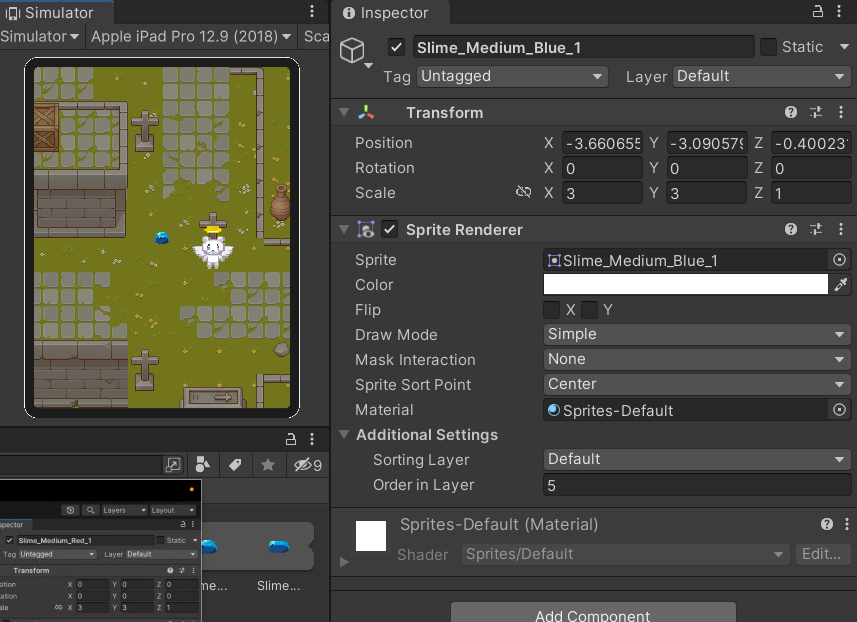
1. Пустой объект

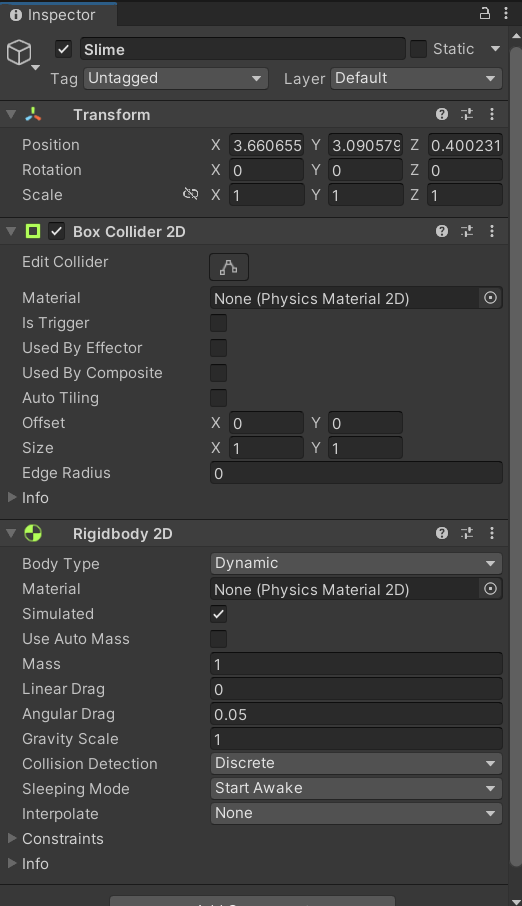




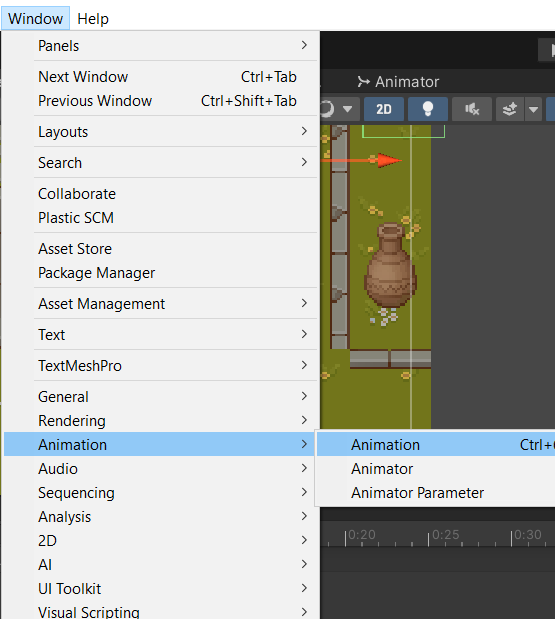


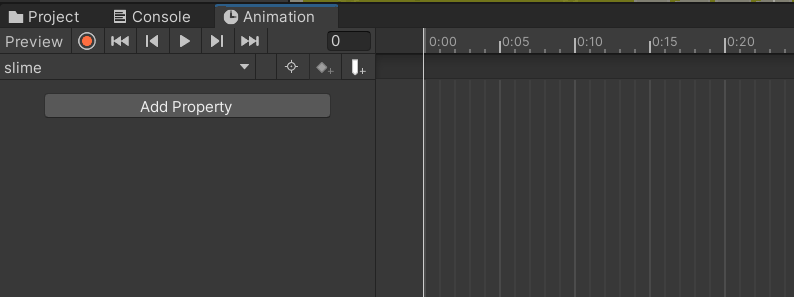


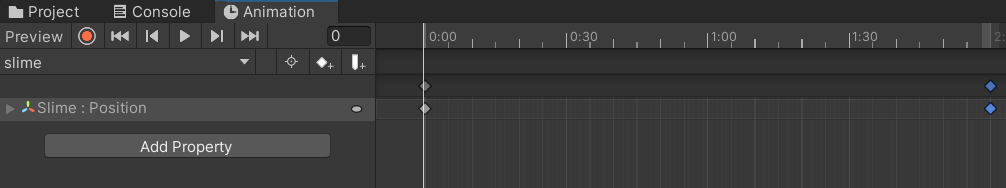


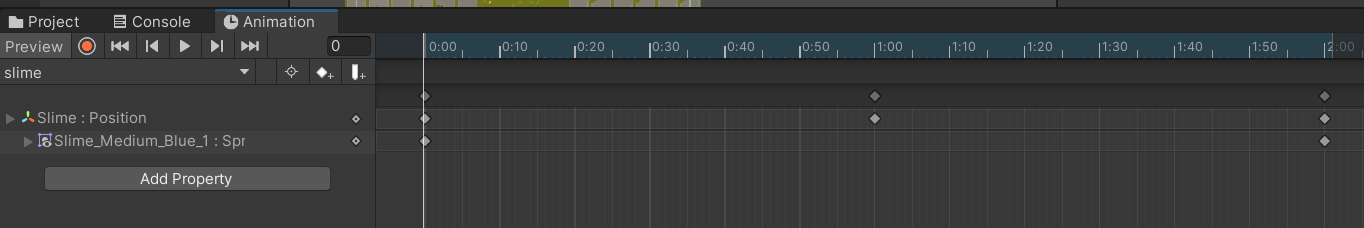


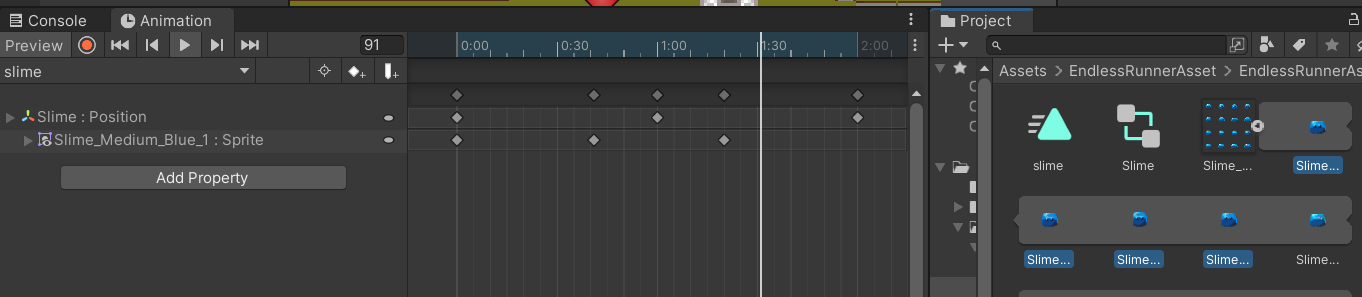


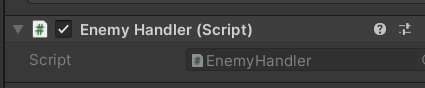


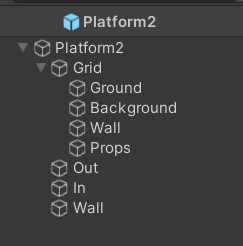


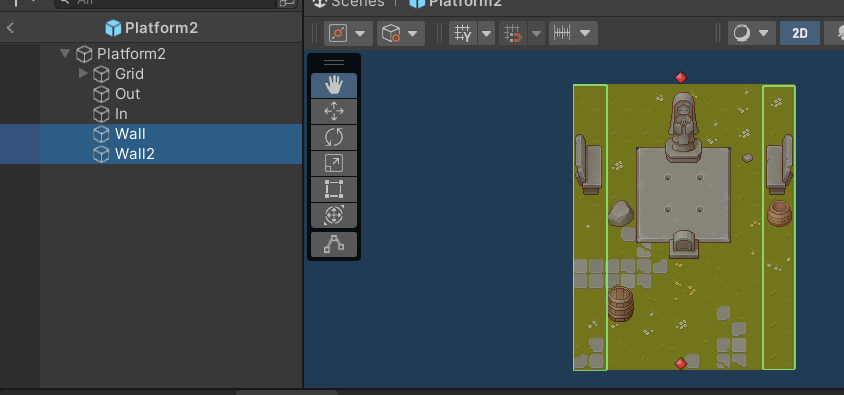


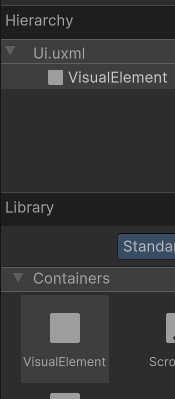
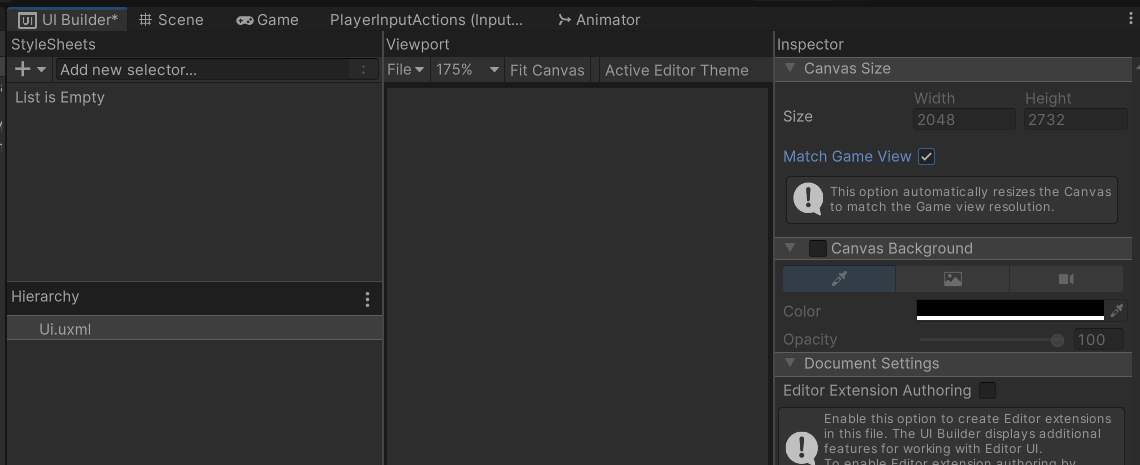
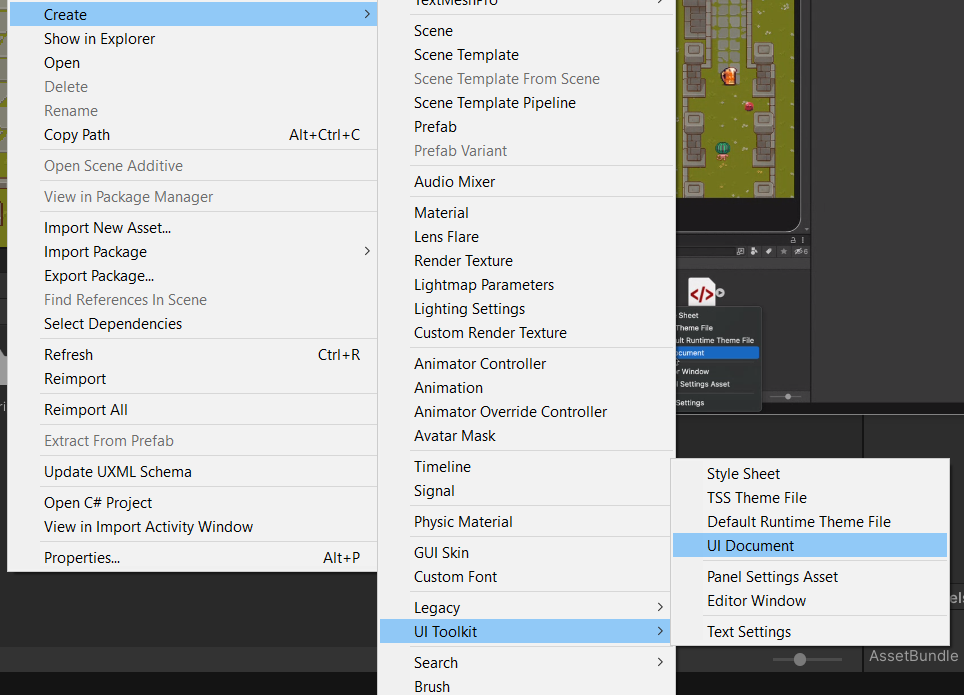
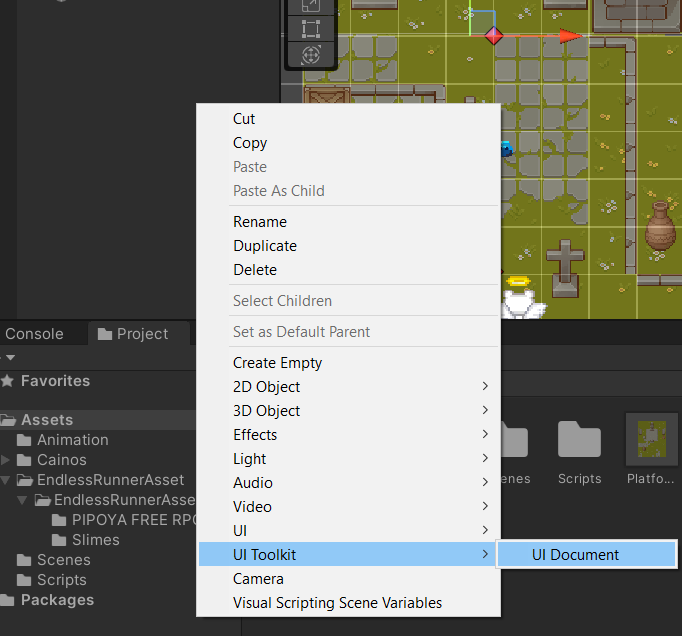












Вывод: при помощи базовых знаний интерфейса Unity и языка программирования С# и инструментов для Android разработки,